

Rio de Janeiro, 29 de setembro de 2020

Aos

Professores e Diretores das Escolas Participantes da OBA e ou MOBFOG

Prezados Colegas,

Neste email estamos informando:

RESPOSTA

DATA DA PROVA DA OBA 2020 VIRTUAL: 12-13/11/2020

DATA DA MOBFOG REAL OU VIRTUAL: 13/11/2020

ABERTAS AS INSCRIÇÕES DE ALUNOS PARA A OBA VIRTUAL 2020

TUTORIAL EM PDF SOBRE COMO INSCREVER ALUNOS, COLABORADORES E NOVAS ESCOLAS

TUTORIAL EM VÍDEO SOBRE COMO INSCREVER ALUNOS, COLABORADORES E NOVAS ESCOLAS

ORIENTAÇÕES SOBRE COMO PARTICIPAR DA MOBFOG NA MODALIDADE VIRTUAL

TUTORIAL SOBRE COMO MONTAR UM FOGUETE VIRTUAL

LIVE SÁBADO, DIA 3/10/20 ÀS 17H SOBRE INSCRIÇÕES E OBA E MOBFOG VIRTUAIS

WHATSAPP DA OBA

Desde já muito grato pela atenta leitura de nossos avisos.

Cordialmente,

Prof. Dr. João Batista Garcia Canalle

Coordenador Nacional da OBA e MOBFOG

RESPOSTA

Para minimizar as chances dos próximos e-mails nossos irem para a sua caixa de spam ou serem barrados pelo seu provedor de e-mails, favor de um REPLY nesta mensagem dizendo apenas Recebido, Obrigado, ou qualquer outra palavra. Com isso o sistema entende que o nosso remetente faz parte dos seus contatos e tende a não bloquear as próximas mensagens.

DATA DA PROVA DA OBA 2020 VIRTUAL: 12 e 13 de NOVEMBRO DE 2020

Mais uma vez lembrando que a data da prova da OBA de 2020 será no dia 12 ou 13 de novembro de 2020, no horário mais conveniente para a Escola e ou alunos. Sugerimos que a façam a prova no dia 12, pois se houver algum problema de queda de energia ou internet, ainda terá o dia 13 para fazer. Lembre-se que a prova é personalizada e não tem como voltar ou avançar questões, ou seja, precisa responder uma questão para avançar para a próxima e não pode voltar. A prova continua individual e é personalizada, logo, cada aluno tem uma prova diferente do outro e o sistema fecha a prova automaticamente quando termina o tempo ou digita a décima resposta.

DATA DA MOBFOG REAL OU VIRTUAL: 13/11/2020

A data da MOBFOG é o dia 13 de novembro de 2020, isto é, data limite para alunos lançarem os seus foguetes reais, medir o alcance horizontal e enviar aos seus professores. Claro que essa medição só pode ser aceita se for realizada por um adulto. Também é a data limite para os alunos enviarem para os seus professores, a FOTO DA PÁGINA INICIAL DO OPENROCKET na qual estão expressos:

- 1) o APOGEU (alcance vertical do foguete),
- 2) a massa do foguete (precisa ser de no mínimo 200 gramas),
- 3) a estabilidade estar entre 1 e 2 e, claro, usar
- 4) o MOTOR QUE ESCOLHEMOS.

Veja detalhes mais abaixo. A partir da foto o professor lança os dados do aluno em www.oba.org.br/extranet na aba MOBFOG, e lá tem a opção de lançar o alcance do foguete REAL ou VIRTUAL. A data limite para lançar estes alcances é o dia 30/11/2020. Veja a lista de DATAS IMPORTANTES no site da OBA. No site da OBA www.oba.org.br estão os links para o tutorial do openrocket e demais informações.

ABERTAS AS INSCRIÇÕES DE ALUNOS PARA A OBA VIRTUAL 2020

No dia 29/09/2020 abrimos o site para INSCRIÇÕES DE ALUNOS, NOVAS ESCOLAS E DE NOVOS PROFESSORES REPRESENTANTES. Lembre-se que cada escola só pode ter um professor representante, mas pode ter mais que um Diretor e muitos outros colaboradores. Ao cadastrar seus alunos para fazerem as provas VIRTUAIS DA OBA, que são mantidas nos quatro NÍVEIS usuais da OBA você já pode cadastrar os seus colegas professores colaboradores e não esqueça de cadastrar você também e ao seu Diretor, caso contrário não recebem os certificados da OBA. Lembre-se que em certificados não se deve ter nomes abreviados, pois podem perder o seu valor. Assim sendo, tanto os nomes dos alunos como de todos os colaboradores devem ser digitados corretamente e sem abreviações. Principalmente na frente dos nomes dos alunos não pode ter referência à turma, sala, período, etc. As instruções para as inscrições de alunos e cadastros de novas escolas,

professores representantes e colaboradores estão, claro, na página inicial do site da OBA, em www.oba.org.br

TUTORIAL EM PDF SOBRE COMO INSCREVER ALUNOS, COLABORADORES E NOVAS ESCOLAS

Como tivemos que desenvolver um site novo para a realização das provas da OBA VIRTUAL de 2020, nos apressamos em fazer um TUTORIAL POR ESCRITO, com imagens das telas que vão se abrindo para inscrever alunos, colaboradores, vincular escolas ao professor representante, desvincular escola a um professor representante, etc. Assim sendo, sugiro que tenha, se possível, este tutorial na forma impressa com você para ler e reler, se precisar, com calma. Veja o link abaixo:

[http://www.oba.org.br/sisglob/sisglob_arquivos/TUTORIAL_PARA%20PROFESSOR%20REPRESENTANTE%20\(2\).pdf](http://www.oba.org.br/sisglob/sisglob_arquivos/TUTORIAL_PARA%20PROFESSOR%20REPRESENTANTE%20(2).pdf)

Para quem participou da Olimpíada Nacional de Ciências ou da Olimpíada Brasileira de Química Júnior, avisamos que estamos usando praticamente o mesmo site.

TUTORIAL EM VÍDEO SOBRE COMO INSCREVER ALUNOS, COLABORADORES E NOVAS ESCOLAS

No intuito de facilitar ainda mais a vida do professor representante da OBA fizemos também um tutorial em forma de vídeo, no qual filmamos as telas que serão acessadas pelos professores para se cadastrarem, acessarem suas escolas, inscreverem os seus alunos, colegas colaboradores, etc. O link também está no topo da tela inicial da página da OBA em www.oba.org.br ou diretamente no link

<https://www.youtube.com/watch?v=1GBRPrPet4Q>

ORIENTAÇÕES SOBRE COMO PARTICIPAR DA MOBFOG NA MODALIDADE VIRTUAL

Devido à pandemia introduzimos a opção de se fazer um foguete VIRTUAL, usando o software OPENROCKET.INFO. Os detalhes estão contidos no documento “ATIVIDADES PRÁTICAS DA MOBFOG INSTRUÇÕES PARA AS CONSTRUÇÕES DOS FOGUETES REAIS E VIRTUAIS (últimas páginas)” estampado na página inicial da OBA, www.oba.org.br ou que você pode acessar diretamente no link:

http://www.oba.org.br/sisglob/sisglob_arquivos/ATIVIDADES%20PRATICAS%20DA%20MOBFOG%20de%202020%20-%20REAL%20E%20VIRTUAL.pdf

TUTORIAL SOBRE COMO MONTAR UM FOGUETE VIRTUAL

No intuito de facilitar o entendimento de alunos e professores criamos um tutorial, que na verdade é uma longa aula, sobre como usar as ferramentas do software OPENROCKET.INFO para projetar um foguete. O software já calcula o apogeu do foguete a partir do instante que se introduz o motor no foguete. Este

software não existe para aplicativos, logo, precisa instalá-lo num computador. O link para este tutorial é <https://www.youtube.com/watch?v=CfT25FJbSuo&t=5s> Obviamente existem vários outros vídeos no youtube sobre como usar o software, porém quase todos eles de poucos minutos, e OBVIAMENTE você não vai aprender nada em poucos minutos de um software com dezenas de formas de se construir um foguete estável. Note que para seu aluno participar da MOBFOG VIRTUAL o professor nem precisa instalar ou saber usar o software, pois tem apenas que receber a foto da página inicial do software com a imagem do foguete projetado pelo aluno, pois lá tem todas as informações que ele precisa para se certificar que o aluno obedeceu às regras que impusemos e o alcance obtido pelo seus foguete.

LIVE SÁBADO, DIA 3/10/20 ÀS 17H SOBRE INSCRIÇÕES E OBA E MOBFOG VIRTUAIS

Além do tutorial em pdf, do tutorial em vídeo, vamos fazer sábado dia 03/10/20 uma apresentação destes tutoriais e responderemos às perguntas do público. Contamos com a sua presença, pois vamos dar ainda mais esclarecimentos sobre a OBA VIRTUAL, MOBFOG REAL E VIRTUAL, OPENROCKET, ETC. A live será sábado, 03/10/20 às 17h no canal www.youtube.com/obaoficial. Esperamos por você. Claro que neste canal na PLAYLIST de FOGUETES ensinamos a fazer os foguetes dos níveis, 1, 2, 3, 4 na forma de vídeo. Ajude a divulgar aos seus colegas alunos e professores.

WHATSAPP DA OBA

Para rápidas dúvidas disponibilizamos o nosso novo whatsapp (21) 4104-4047 com respostas somente no horário comercial.

Cordialmente,

Prof. Dr. João B. G. Canalle

Coordenador da OBA e MOBFOG.